

## CONCURSO PÚBLICO DE INGRESSO PARA PROVIMENTO DE CARGOS DE PROFESSOR DO ENSINO FUNDAMENTAL II E MÉDIO

### PONTOS SORTEADOS - TARDE Prova Prática SMESP - 21/05/23

1. A Secretaria Municipal de Educação de São Paulo e a Fundação Getulio Vargas divulgam no Anexo Único os pontos sorteados, de cada cargo, no dia 19/05/23 para os candidatos convocados para o período da **tarde** (horário da prova agendada das 14h00 às 18h00).
2. De acordo com a divulgação dos pontos, o candidato deverá preencher o Formulário de Plano de Aula, obedecendo ao ponto sorteado para o seu cargo, e deverá realizar o *upload* do arquivo em .pdf em *link* disponibilizado no site da FGV.
3. Para a entrega do Plano de Aula, o candidato deverá seguir as regras do item 5 (“Da entrega do Plano de Aula”) do Edital de Convocação para a Prova Prática.
4. Para o *upload* do formulário, o candidato deverá observar:
  - 4.1 Somente será aceito um formulário, em formato PDF, com no máximo 6 páginas, cujo tamanho não exceda 10 MB.
  - 4.2 Não serão aceitos documentos encaminhados por meio diverso.
  - 4.3 Será aceito apenas um documento por candidato
  - 4.4 O envio do formulário é de responsabilidade exclusiva do candidato. A FGV não se responsabiliza por qualquer tipo de falha técnica que impeça a chegada da documentação à FGV.
5. Além do *upload* do formulário, por questões de segurança, o candidato também deverá copiar e colar, nos campos determinados dentro da página de *upload*, algumas partes específicas do Formulário do Plano de Aula.
6. Para tirar dúvidas sobre como fazer o *upload* do PDF e o preenchimento dos campos obrigatórios, acesse um tutorial, clicando [AQUI](#).

I. BIOLOGIA

PONTO 1.

*Questões de interesse e relevância social relativas às condições de sobrevivência de seres vivos que vivem em ambientes ameaçados.*

II. FILOSOFIA

PONTO 1.

*Fake News e negacionismo: um problema contemporâneo?*

III. FÍSICA

PONTO 3.

*Os processos físicos envolvidos nas diferentes formas de comunicação e transmissão de informação de sons e imagens.*

IV. ESPANHOL

PONTO 3.

*Recursos linguísticos relevantes para o desenvolvimento da produção de um tutorial em língua espanhola sobre o tema: “Como transformar o interesse por jogos em um negócio para jovens empreendedores”*

V. LÍNGUA PORTUGUESA

PONTO 4.

*Textualizar e revisar a produção de artigo de opinião com foco em adequar os articuladores coesivos ao efeito de sentido pretendido.*

VI. SOCIOLOGIA

PONTO 2.

*Quem educa quem? O papel das instituições na formação e na socialização dos sujeitos sociais.*