
ESTADO DE PERNAMBUCO
MUNICÍPIO DE SÃO LOURENÇO DA MATA

GABINETE DO PREFEITO
HOMOLOGAÇÃO DO CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DO
CARGO DE PROFESSORES DO MUNICÍPIO DE SÃO LOURENÇO DA
MATA, PUBLICADO EM 08 DE JULHO DE 2024.

MUNICÍPIO DE SÃO LOURENÇO DA MATA – PE
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
COMISSÃO ESPECIAL DE CONCURSO PÚBLICO

Homologação do Concurso Público para provimento do cargo de Professores do Município de São Lourenço da Mata, publicado em 08 de Julho de 2024.

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE SÃO LOURENÇO DA MATA, ESTADO DE PERNAMBUCO, no uso de suas atribuições legais, especialmente o disposto no artigo 37, inciso II, da Constituição Federal, e com base no Edital para o provimento de cargo de professor publicado em 08 de julho de 2024, que rege o Concurso Público para provimento de cargos de Professor da Rede Municipal de Ensino, **RESOLVE**:

HOMOLOGAR o resultado final do Concurso Público regido pelo Edital supracitado, destinado ao provimento de 350 (trezentos e cinquenta) vagas para os cargos de Professor Multidisciplinar para Educação Infantil e anos iniciais do Ensino Fundamental, Professor Educação Física, Professor de Ciências, Professor de História, Professor de Geografia, Professor de Matemática, Professor de Língua Portuguesa, Professor de Arte, Professor de Língua Inglesa, Professor de interprete de Libras e Professor Braille, conforme publicação oficial do resultado final.

A homologação do presente concurso público terá validade de 2(dois) anos, podendo ser prorrogável por igual período, conforme edital, contados a partir da data desta publicação nos termos da legislação vigente.

Publique-se. Registre-se. Cumpra-se.

São Lourenço da Mata, 12 de junho de 2025

VINÍCIUS LABANCA
Prefeito

Publicado por:
Osvaldo José Vieira
Código Identificador:0DB07FD7

Matéria publicada no Diário Oficial dos Municípios do Estado de Pernambuco no dia 13/06/2025. Edição 3863
A verificação de autenticidade da matéria pode ser feita informando o código identificador no site:
<https://www.diariomunicipal.com.br/amupe/>